

平成 22 年 2 月 15 日

各 位

会 社 名 ガンホー・オンライン・エンターテイメント株式会社  
代 表 者 代 表 取 締 役 社 長 森 下 一 喜  
(コード番号：3765 大証ヘラクレス)  
問 合 せ 先 IR・企 業 広 報 室 長 石 見 紀 生  
(TEL：03-6893-8500 (代表))

## 平成21年12月期決算の前年同期実績からの差異に関するお知らせ

平成21年12月期決算（平成21年1月1日～平成21年12月31日）における当社の業績につきまして、当社は連結及び個別の業績予想を開示しておりませんので、前年同期との対比を開示いたします。

### 記

#### 1 差異が生じた理由

家庭用ゲーム機のオンラインゲーム化によるコンバージェンスが進み、新たなマルチプラットフォームの市場の成長が見込まれる中、当社グループでは各事業の特性にあわせた事業展開を行っております。また、国内最大級のオンラインゲームの会員基盤や運営ノウハウと国内外から高い評価を受ける技術力をベースに収益構造の再構築を行うとともに選択と集中による事業の最適化を図っております。また、当社グループはグローバル収益機会の拡大を進めております。

その結果、次のとおり営業利益及び当期純利益が前年同期に比べ差異が発生する見通しであります。

連結売上高は、前年同期に発生した大型タイトルの検収及び発売による反動減や国内家庭用ゲーム市場の減少に伴うコンシューマ・タイトルの減少などにより、前年同期と比べ減少する見通しであります。

連結営業利益及び個別営業利益は、グループ全体で効率化が進み、原価率が低減したことなどにより、前年同期と比べ増加する見通しであります。

連結当期純利益は、少数株主利益が減少したことにより、また、個別当期純利益は、前年同期に発生した関係会社評価損がなくなったことなどにより前年同期と比べ増加する見通しであります。

2 平成 21 年 12 月期決算（連結）と前年同期実績（連結）との差異

単位：百万円

|                              | 売上高    | 営業利益  | 経常利益  | 当期純利益 | 1株当たり<br>当期純利益 |
|------------------------------|--------|-------|-------|-------|----------------|
| 前年同期実績（A）<br>（平成 20 年 12 月期） | 11,241 | 1,199 | 1,729 | △72   | △662.95 円      |
| 今回発表業績（B）<br>（平成 21 年 12 月期） | 10,293 | 1,743 | 1,848 | 44    | 384.70 円       |
| 増減額（B）－（A）                   | △947   | 544   | 119   | 116   | 1,047.65 円     |
| 増減率（％）                       | △8.4%  | 45.4% | 6.9%  | －     | －              |

3 平成 21 年 12 月期決算（個別）と前年同期実績（個別）との差異

単位：百万円

|                              | 売上高   | 営業利益  | 経常利益  | 当期純利益  | 1株当たり<br>当期純利益 |
|------------------------------|-------|-------|-------|--------|----------------|
| 前年同期実績（A）<br>（平成 20 年 12 月期） | 7,533 | 878   | 876   | △2,451 | △22,510.17 円   |
| 今回発表業績（B）<br>（平成 21 年 12 月期） | 7,374 | 1,242 | 1,018 | △526   | △4,600.83 円    |
| 増減額（B）－（A）                   | △159  | 364   | 141   | 1,924  | 17,909.34 円    |
| 増減率（％）                       | △2.1% | 41.5% | 16.2% | －      | －              |

以 上