

平成 21 年 11 月 12 日

各 位

会 社 名 ガンホー・オンライン・エンターテイメント株式会社  
代 表 者 代 表 取 締 役 社 長 森 下 一 喜  
(コード番号：3765 大証ヘラクレス)  
問 合 せ 先 IR・企 業 広 報 室 長 石 見 紀 生  
(TEL：03-5511-1400 (代表))

## 平成21年12月期第3四半期決算の前年同期実績からの差異に関するお知らせ

平成21年12月期第3四半期決算（平成21年1月1日～平成21年9月30日）における当社の業績につきまして、当社は業績予想を開示しておりませんので、前年同期との対比を開示いたします。

### 記

#### 1 差異が生じた理由

家庭用ゲーム機のオンラインゲーム化によるコンバージェンスが進み、新たなマルチプラットフォームな市場の成長が見込まれる中、当社グループでは各事業の特性にあわせた事業展開を行っております。また、国内最大級のオンラインゲームの会員基盤や運営ノウハウと国内外から高い評価を受ける技術力をベースに収益構造の再構築を行うとともに選択と集中による事業の最適化を図っております。また、当社グループはグローバル収益機会の拡大を図るため、昨年 GRAVITY Co., Ltd.（韓国ソウル市）を子会社化しており、その際に負ののれんが発生しております。

その結果、次のとおり経常利益及び四半期純利益が前年同期に比べ差異が発生する見通しであります。

経常利益及び四半期純利益は、GRAVITY Co., Ltd. の子会社化後グループシナジーの効果が発現し、売上原価率の大幅な低下による営業利益の増加のほか、負ののれんの償却が進むことから前年同期と比べ増加する見通しで、四半期純利益は純損失から純利益となっております。

#### 2 平成 21 年 12 月期第 3 四半期決算（連結）と前年同期実績（連結）との差異

単位：百万円

	売上高	営業利益	経常利益	四半期純利益	1株当たり 四半期純利益
前年同期実績（A） （平成20年12月期第3四半期）	8,273	968	1,196	△356	△3,357.31円
今回発表業績（B） （平成21年12月期第3四半期）	7,821	1,246	1,573	195	1,708.44円
増減額（B）－（A）	△451	277	377	552	5,065.75円
増減率（％）	△5.5%	28.7%	31.5%	—	—

以 上