

平成 20 年 5 月 9 日

各 位

会 社 名 ガンホー・オンライン・エンターテイメント株式会社
代 表 者 代 表 取 締 役 社 長 森下 一喜
(コード番号：3765 大証ヘラクレス)
問 合 せ 先 IR・企業広報室長 石見 紀生
(TEL：03-5511-1400 (代表))

平成20年12月期第1四半期業績の前年同期実績からの差異に関するお知らせ

平成20年12月期第1四半期(平成20年1月1日～平成20年3月31日)における当社の業績につきまして、当社は連結及び個別の業績予想を開示しておりませんので、前年同期との対比を開示いたします。

記

1 差異が生じた理由

当期におきましては、従来のオンライン事業やゲーム開発事業だけではなく、コンシューマ事業が本格的に稼働し始め、お客様に多様なサービス・商品を提供することにより着実に収益に結びつけてまいりました。また、不採算事業であったポータル事業の縮小に伴う子会社の整理により、費用の抑制を図ってまいりました。

その結果、次のとおり売上高、経常利益及び四半期純利益が前年同期に比べ差異が発生する見通しであります。連結売上高、連結経常利益及び連結四半期純利益は、当社におけるオンライン事業が安定的に成長していること及び子会社においてハードメーカーから受注した大型の家庭用ゲームソフト受託開発案件が一般発売開始されたことに伴う開発インセンティブ収入が発生したことにより、前年同期と比べ増加する見通しであります。また、個別売上高は、オンライン事業が安定的に成長していることにより前年同期と比べ増加、個別四半期純利益は、子会社の整理に伴う債権の貸倒引当金繰入処理等の特別損失が発生したことにより前年同期と比べ減少する見通しであります。

2 平成 20 年 12 月期第 1 四半期業績（連結）と前年同期実績（連結）との差異

単位：百万円、%

	売 上 高	経 常 利 益	四 半 期 純 利 益
前年同期実績 (A) (平成 19 年 12 月期第 1 四半期)	1,733	10	△32
今回発表業績 (B) (平成 20 年 12 月期第 1 四半期)	3,517	722	260
増 減 額 (B-A)	1,784	711	293
増 減 率 (%)	102.9	—	—

3 平成 20 年 12 月期第 1 四半期業績（個別）と前年同期実績（個別）との差異

単位：百万円、%

	売 上 高	経 常 利 益	四 半 期 純 利 益
前年同期実績 (A) (平成 19 年 12 月期第 1 四半期)	1,638	212	131
今回発表業績 (B) (平成 20 年 12 月期第 1 四半期)	1,855	151	△78
増 減 額 (B-A)	216	△60	△210
増 減 率 (%)	13.2	△28.7	—

以 上