

平成20年4月1日

各 位

会 社 名 ガンホー・オンライン・エンターテイメント株式会社  
代 表 者 代表取締役社長 森下 一喜  
(コード番号：3765 大証ヘラクレス)  
問 合 せ 先 I R・企業広報室長 石見 紀生  
(TEL：03-5511-1400 (代表))

## 第三者割当増資による新株式発行及び主要株主の異動並びに 子会社の異動に関するお知らせ

当社は、平成20年2月14日開催の取締役会において、第三者割当の方法により株式会社ハーティスを割当先として、韓国の株式会社グラヴィティの普通株式を現物出資財産とした新株式の発行（以下「本新株発行」という）を決議いたしました。本日、その現物財産の給付が完了いたしましたので、お知らせいたします。

また、同時に株式会社ハーティスが新たに当社の主要株主となり、株式会社グラヴィティが当社の特定子会社となりましたことを併せてお知らせいたします。

### 記

#### I. 第三者割当による新株式発行

##### 1. 新株式の発行要領

- (1) 発行新株式数 普通株式 24,308株
- (2) 発行価額 1株につき 金166,000円
- (3) 発行価額の総額 4,035,128,000円
- (4) 資本組入額 1株につき 金41,129円
- (5) 資本組入額の総額 999,768,587円
- (6) 申込期間 平成20年3月26日(水)から平成20年4月1日(火)まで
- (7) 払込期日 平成20年4月1日(火)
- (8) 配当起算日 平成20年1月1日(火)
- (9) 新株券交付日 平成20年4月1日(火)
- (10) 割当先及び割当株式数 株式会社ハーティス 24,308株
- (11) 出資の目的たる財産の内容 株式会社グラヴィティ(韓国) 普通株式 3,640,619株 4,035,128,000円

##### 2. 本新株発行による発行済株式総数の推移

本新株発行前の発行済株式総数 89,988株 (本新株発行前の資本金 4,313,556,000円)  
本新株発行による増加株式数 24,308株 (本新株発行による増加資本金 999,768,587円)  
本新株発行後の発行済株式総数 114,296株 (本新株発行後の資本金 5,313,324,587円)

##### 3. 本新株発行後の大株主構成

順位	株 主 名	所有株式数	持株比率
1	ソフトバンクBB株式会社	38,744株	33.90%
2	株式会社ハーティス	24,308株	21.27%
3	アジアグループ合同会社	16,961株	14.84%
4	株式会社サン・クロレラ	820株	0.72%
5	モルガン・スタンレー・アンド・カンパニー・インターナショナル・ピーエルシー	375株	0.33%

(注) 上記は、平成19年12月31日現在の株主構成に、本新株発行の結果を勘案して記載しております。

## II. 主要株主の異動

### 1. 異動が生じた経緯

本新株発行に伴い、本新株発行の割当先が当社の主要株主となったものであります。

### 2. 新たに主要株主となった株主の概要

#### (1) 当該株主の名称等

名 称	株式会社ハーティス
代表者の役職・氏名	代表取締役 孫 泰蔵
本店所在地	東京都港区六本木六丁目8番10号
事業内容	投資業

#### (2) 異動前後における当該株主の所有議決権の数（所有株式数）及び議決権総数（発行済株式総数）に対する割合

株式会社ハーティス	議決権の数 (所有株式数)	議決権総数（発行済株式総数） に対する割合	大株主順位
異 動 前 (平成20年3月31日現在)	0 個 (0 株)	0 個 (0 株)	—
異 動 後 (平成20年4月1日現在)	24,308 個 (24,308 株)	21.27% (21.27%)	2位

(注) 1 議決権数を有しない株式として発行済株式総数から控除した株式数 0 株

2 平成20年3月31日現在の議決権総数（発行済株式総数） 89,988 個(89,988 株)

3 平成20年4月1日現在の議決権総数（発行済株式総数） 114,296 個(114,296 株)

### 3. 異動年月日

平成20年4月1日

## III. 特定子会社の概要

### 1. 株式会社グラヴィティ（特定子会社）の概要

- (1) 名 称 株式会社グラヴィティ
- (2) 本店所在地 大韓民国ソウル特別市麻浦区上岩洞1605番地
- (3) 代表者の役職・氏名 代表理事 柳 日榮
- (4) 従業員数 545名（平成20年3月1日現在）
- (5) 資本の額 3,474百万ウォン
- (6) 発行済株式総数 6,948,900株
- (7) 主な事業内容 オンラインゲームの開発およびパブリッシング
- (8) 主な子会社等 NEO-CYON, Inc.（韓国）  
Gravity Interactive, Inc.（米国）  
Gravity EU SASU（フランス）  
ほか子会社3社 孫会社1社
- (9) 売上高 5,243百万円（40,963百万ウォン）（平成18年12月期）
- (10) 営業利益  $\Delta$ 1,561百万円（ $\Delta$ 12,197百万ウォン）（平成18年12月期）
- (11) 経常利益  $\Delta$ 1,271百万円（ $\Delta$ 9,932百万ウォン）（平成18年12月期）
- (12) 当期利益  $\Delta$ 2,850百万円（ $\Delta$ 22,265百万ウォン）（平成18年12月期）
- (13) 総資産 15,687百万円（122,561百万ウォン）（平成18年12月期）
- (14) 純資産 12,561百万円（98,142百万ウォン）（平成18年12月期）
- (15) 当社との関係 当社は、株式会社グラヴィティが権利を有しているオンラインゲームの使用許諾を得て事業を行っております。  
また、当社代表取締役社長である森下一喜及び当社取締役である北村佳紀が、株式会社グラヴィティの理事（取締役）として同社の経営に参画しております。

2. 取得株式数、取得前後の所有株式数の状況

- |               |             |       |         |
|---------------|-------------|-------|---------|
| (1) 異動前の所有株式数 | —           | (所有割合 | — %)    |
| (2) 取得株式の数    | 3,640,619 株 | (所有割合 | 52.39%) |
| (3) 異動後の所有株式数 | 3,640,619 株 | (所有割合 | 52.39%) |

3. 異動年月日

平成20年4月1日

4. 業績への影響の見通し

当特定子会社の異動に伴う当社の連結業績（平成20年1月1日～平成20年12月31日）へ与える影響は未定です。

なお、当社グループは、コンテンツ関連の新規性の強い事業を展開しており、環境の変化が激しいことなどの理由により、四半期毎に実施する決算業績及び事業の概況のタイムリーな開示に務めておりますので、業績予想を開示しておりません。

以上