

平成 19 年 10 月 15 日

各 位

会 社 名 ガンホー・オンライン・エンターテイメント株式会社
代 表 者 代 表 取 締 役 社 長 森 下 一 喜
(コード番号：3765 大証ヘラクレス)
問 合 せ 先 取 締 役 経 営 管 理 推 進 本 部 長 松 阪 洋
(TEL：03-5511-1400 (代表))

株式会社インターチャネル・ホロンの事業の一部譲受けおよび 子会社の設立に関するお知らせ

ガンホー・オンライン・エンターテイメント株式会社（以下、「ガンホー」という）は、平成 19 年 10 月 15 日開催の取締役会において、株式会社インターチャネル・ホロン（以下、「インターチャネル・ホロン」という）のコンシューマゲーム部門に係る事業の一部を、子会社を設立して譲受けすることを決議いたしましたので、下記の通りお知らせいたします。

記

1. 株式会社インターチャネル・ホロンからのコンシューマゲームの事業の譲受けについて

(1) 事業譲受けの理由

現在、ゲーム業界は、新型の家庭用据置型ゲーム機の販売が好調なことや、従来のゲームと言う概念を変えた携帯型ゲーム機がけん引役となって、年齢、性別を問わず幅広い層のユーザーが獲得されてきており、ゲームを中心としたエンターテインメント市場は活況を呈してきております。

ガンホーおよびインターチャネル・ホロンは、ガンホーのオンラインゲームで培ってきたノウハウとコンテンツ、インターチャネル・ホロンのコンシューマゲームをはじめとする、エンターテインメントコンテンツの企画・制作力や、流通網の確保が融合することにより、お客様にご満足いただける商品を提供できると考えました。これにより、ガンホーが押し進めてきた、オンラインゲームをポートフォリオ化して、その中から生まれてきたキラータイトルを、家庭用ゲーム機を含むゲームプラットフォームへ移植するマルチプラットフォーム戦略や、映像・音楽、出版物等の二次著作物へ展開するワンソースマルチユース戦略に拍車をかけ、総合エンターテインメント企業を目指してまいります。

(2) 事業譲受けの内容

本件の譲受けの対象は、株式会社インターチャネル・ホロンのエンターテインメント第 1 事業部が行っているコンシューマゲーム事業およびメディアミックスにおける映像事業となります。

(3) 事業譲受け部門の経営成績

| | 平成 18 年 8 月期 | 平成 19 年 8 月期(予想) |
|-----------|--------------|------------------|
| 売 上 高 | 1,172 百万円 | 1,066 百万円 |
| 売 上 総 利 益 | 291 百万円 | 191 百万円 |

(4) 譲受けする資産および負債

本件の譲受けの対象項目は、事業譲受け予定日の前日である平成 19 年 10 月 31 日現在のインターチャネル・ホロン、エンターテインメント第 1 事業部の営業上の債権・債務、棚卸資産、備品・消耗品等とします。

ご参考までに、平成 19 年 8 月 31 日現在の当該譲受け対象資産および負債の金額については、以下の通りです。ただし、譲受け資産・負債の確定日である平成 19 年 10 月 31 日時点においては、金額が若干変動する可能性があります。

| 資 産 | | 負 債 | |
|---------|---------|---------|---------|
| 項 目 | 金 額 | 項 目 | 金 額 |
| 流 動 資 産 | 369 百万円 | 流 動 負 債 | 237 百万円 |
| 固 定 資 産 | 9 百万円 | | |
| 合 計 | 378 百万円 | 合 計 | 237 百万円 |

(5) 譲受け価額および決済方法

譲受け価額は 141 百万円を予定しております。ただし、譲受け資産・負債の確定日である平成 19 年 10 月 31 日の資産および負債の金額によって、譲受け価額は若干変動する可能性があります。なお、決済は、現金決済いたします。

(6) 株式会社インターチャネル・ホロンの概要

- i) 商 号 株式会社インターチャネル・ホロン
- ii) 代 表 者 代表取締役社長 竹内 茂樹
- iii) 本 店 所 在 地 東京都世田谷区上馬二丁目 14 番 1 号
- iv) 設 立 年 月 日 平成 7 年 10 月 2 日
- v) 主 な 事 業 内 容 エンターテインメントコンテンツの企画・販売
家庭用ゲーム機向けゲームソフトの制作・販売
携帯電話各キャリア専用有料コンテンツの制作・運営
- vi) 事業年度の末日 8 月 31 日
- vii) 従 業 員 数 87 名
- viii) 資 本 金 の 額 574 百万円
- ix) 大 株 主 構 成 株式会社インデックス・ヴィジュアルアンドゲームズ 100%
及 び 持 株 比 率
- x) 当 社 と の 関 係 人的関係・資本的関係・取引関係は、特にありません

(7) 日程

平成 19 年 10 月 15 日 取締役会決議
平成 19 年 10 月 26 日 事業譲受け契約締結
平成 19 年 10 月 31 日 譲受け価額決済
平成 19 年 11 月 1 日 事業譲受け日

(8) 会計処理の概要

- (1) のれんの金額 のれんは発生しないものと考えておりますが、譲受け資産・負債の確定日である平成 19 年 10 月 31 日の資産および負債の金額によって、発生する可能性があります。
- (2) 償却期間 5 年間で均等償却

2. 子会社の設立について

(1) 子会社の概要

- i) 商号 ガンホー・ワークス株式会社
ii) 代表者 代表取締役社長 大場 規勝
iii) 本店所在地 東京都千代田区有楽町一丁目 2 番 2 号
iv) 設立年月日 平成 19 年 10 月 15 日
v) 主な事業内容 ゲームソフトウェアの企画、制作
vi) 事業年度の末日 12 月 31 日
vii) 従業員数 26 名
viii) 資本金の額 50 百万円
ix) 発行済株式総数 1,000 株
x) 大株主構成及び持株比率 ガンホー・オンライン・エンターテイメント株式会社 100%

(2) 代表取締役の略歴

氏名 おおば のりよし 大場 規勝
生年月日 昭和 38 年 2 月 20 日
略歴 昭和 62 年 4 月 (株)セガ・エンタープライゼス(現株セガ) 入社
平成 11 年 4 月 同社第 7 研究開発部部長
平成 12 年 7 月 (株)オーバーワークス 代表取締役社長
平成 15 年 10 月 (株)セガワウ 取締役開発部長
平成 16 年 11 月 (株)インターチャネル(現株インターチャネル・ホロン) 取締役(現任)
平成 18 年 6 月 (株)ライトウェイト 代表取締役会長(現任)

3. 今後の見通し

当該事業の譲受けおよび子会社の設立に伴う当社の連結業績（平成 19 年 1 月 1 日～平成 19 年 12 月 31 日）へ与える影響は未定です。

なお、当社グループは、コンテンツ関連の新規性の強い事業を展開しており、環境の変化が激しいことなどの理由により、四半期毎に実施する決算業績及び事業の概況のタイムリーな開示に務めておりますので、業績予想を開示しておりません。

以上