

2006年12月4日

各位

本社所在地 東京都千代田区有楽町一丁目2番2号
会社名 ガンホー・オンライン・エンターテイメント株式会社
代表者 代表取締役社長 森下 一喜
(コード番号: 3765 大阪証券取引所ヘラクレス市場)
問合せ先 取締役経営企画本部長 松阪 洋
(TEL: 03-5511-1400 (代表))

アバター・サービス展開に関する契約締結について

- SNK プレイモアの人気ゲーム「餓狼伝説」キャラクターを「ガンホーゲームズ」にて提供 -

当社子会社であるガンホー・モード株式会社(本社:東京都千代田区、代表取締役社長:森下一喜、以下「ガンホー・モード」という)は、株式会社SNK プレイモア(本社:大阪府吹田市、代表取締役社長:外山公一、以下「SNK」という)が権利を有する格闘ゲームコンテンツ「餓狼伝説」のアバターアイテム化および利用等について契約を締結いたしましたので、ここにお知らせいたします。

記

1. 趣旨

当社グループでは、2006年8月3日にオンライン遊園地「ガンホーゲームズ」の正式サービスを開始いたしました。「ガンホーゲームズ」では、ゲーム、アバター、コミュニティなど幅広いサービスを、長時間滞在してお客様にお楽しみいただける“オンライン遊園地”^{テーマパーク}としての場を提供してまいります。

また、SNKは家庭用及び業務用ゲームの開発・製造・販売、携帯電話及びPC向けコンテンツ配信、パチスロの開発・製造・販売とマルチエンターテイメントをキーワードに、幅広いアミューズメント展開を目指しております。

今回、SNKの大ヒットシリーズ「餓狼伝説」シリーズのキャラクターを「ガンホーゲームズ」において展開することにより、「ガンホーゲームズ」はコンテンツだけではなく、ターゲットユーザーの拡大をも図ってまいります。

今回の契約締結により、ガンホー・モードとSNKは、両社のユーザー層の拡大、キャラクターやサービスの認知度向上に寄与するものと考えております。さらに、ガンホー・モード、SNKの両社は、キャラクターのアバターアイテム化だけでなく、各種サービスやPCゲーム化等の分野で、引き続き業務提携を進めていくことで合意をしております。

2. 契約内容

今回の契約により、ガンホー・モードはSNKの所有するコンテンツ「餓狼伝説」のキャラクターを「ガンホーゲームズ」におけるアバターアイテムとして展開することが可能となりました。

お客様は、自分のオリジナルキャラクターにSNK人気キャラクターのアバターアイテムを組み合わせ、自分の分身としてゲームやコミュニティサービスの場でお楽しみいただけるようになります。

「餓狼伝説」

1991年の登場以来、SNK対戦格闘ゲームの看板タイトルとして多くのファンを抱える作品で、この12月4日に同社開発によるパチスロ実機も稼働いたします。「餓狼伝説」15周年を迎える本年、SNKは、ブランドリバイバルの一環として、格闘ゲームユーザーだけでなく、広くキャラクターの周知を図ってまいります。



3. 当該会社の概要

商号	株式会社SNKプレイモア
代表者	代表取締役社長 外山 公一
本店所在地	大阪府吹田市豊津町14番12号
設立年月日	2001年8月1日
資本金	1,697百万円
主な事業の内容	パチスロ・パチンコの開発、製造、販売、賃貸及び輸出入 業務用及び家庭用ゲームソフトの開発、製造、販売、賃貸及び輸出入 携帯電話向けコンテンツの配信等

商号	ガンホー・モード株式会社
代表者	代表取締役社長 森下 一喜
本店所在地	東京都千代田区有楽町一丁目2番2号
設立年月日	2005年10月31日
資本金	200百万円
主な事業の内容	PC用オンラインゲームの企画・開発・運営 ポータル事業の企画・開発・運営

以上