

2006年7月24日

各 位

本社所在地 東京都千代田区有楽町一丁目2番2号
会 社 名 ガンホー・オンライン・エンターテイメント株式会社
代 表 者 代表取締役社長 森下 一喜
(コード番号: 3765 大阪証券取引所ヘラクレス市場)
問 合 せ 先 取締役経営企画本部長 松阪 洋
(TEL: 03 5511-1400 (代表))

アバター・サービス展開に関する契約について

- ガストの人気キャラクターを「ガンホーゲームズ」にて提供 -

当社子会社であるガンホー・モード株式会社(本社:東京都千代田区、代表取締役社長:森下一喜、以下「ガンホー・モード」という)は、株式会社ガスト(本社:長野県長野市、代表取締役社長:青柳和男、以下「ガスト」という)が権利を有するコンテンツのアバターアイテム化および利用等について契約いたしましたので、お知らせいたします。

記

1. 趣旨

当社グループでは、2006年7月13日にオンライン遊園地(テーマパーク)「ガンホーゲームズ」のサービスを開始いたしました。「ガンホーゲームズ」では、ゲーム、アバター、コミュニティなど幅広いサービスを、長時間滞在してお客様にお楽しみいただける“オンラインテーマパーク”としての場を提供してまいります。

また、ガストは家庭用ゲーム機で大ヒットした「アトリエ」シリーズを擁するゲームソフトハウスであり、常に新しい技術と感性を駆使してデジタルアミューズメントソフトウェアの企画・開発・製造・販売を手がけ、全世界の人々に楽しい夢と生活の充実を提供しております。

今回、ガストの大ヒットシリーズ「アトリエ」のキャラクターをアバターアイテム化し、「ガンホーゲームズ」において展開するべく著作物使用許諾契約を締結いたしました。この契約により、「ガンホーゲームズ」はコンテンツだけではなく、ターゲットユーザーの拡大をも図ってまいります。

2. 契約内容

今回の契約により、ガンホー・モードはガストの所有するコンテンツを「ガンホーゲームズ」においてアバターアイテムとして展開することが可能となりました。

今回、「アトリエ」シリーズをアバターアイテム化することとなり、お客様は、人気キャラクターのアバターアイテムを自由に組み合わせ、自分の分身としてゲームやコミュニティサービスをお楽しみいただけるようになります。対象となるアバターアイテムは、11月から順次サービスを開始する予定です。

3. 当該会社の概要

商 号 株式会社ガスト
代 表 者 代表取締役社長 青柳 和男
本 店 所 在 地 長野県長野市南千歳一丁目17番地4
設 立 年 月 日 1993年10月
資 本 金 33,000千円
主 な 事 業 の 内 容 アミューズメント・ソフトウェアの企画・開発・製造・販売
コンピュータソフトウェアの関連事業の企画・開発
一般著作物の管理・運営等の業務

商 号 ガンホー・モード株式会社
代 表 者 代表取締役社長 森下 一喜
本 店 所 在 地 東京都千代田区有楽町一丁目2番2号
設 立 年 月 日 2005年10月
資 本 金 200,000千円
主 な 事 業 の 内 容 PC用オンラインゲームの企画・開発・運営
ポータル事業の企画・開発・運営

以上