

平成 17 年 11 月 10 日

各 位

本 社 所 在 地 東京都千代田区有楽町一丁目 2 番 2 号
会 社 名 ガンホー・オンライン・エンターテイメント株式会社
代 表 者 代表取締役社長 森下 一喜
(コード番号: 3765 大阪証券取引所ヘラクレス市場)
問 合 せ 先 取締役兼経営企画室長 松阪 洋
(TEL: 03-5511-1400 (代表))

エミル・クロニクル・オンライン運営体制の変更に関するお知らせ

ガンホー・オンライン・エンターテイメント株式会社(本社:東京都千代田区、代表取締役社長:森下 一喜、ヘラクレス市場、銘柄コード 3765、以下「ガンホー」という)は、平成 17 年 11 月 10 日開催の取締役会において、株式会社ブロッコリー(本社:東京都練馬区、代表取締役会長:木谷 高明、JASDAQ 市場、銘柄コード 2706、以下「ブロッコリー」という)及び株式会社ヘッドロック(本社:東京都中野区、代表取締役社長:岡田 信之、未上場、以下「ヘッドロック」という)と出資していたオンライン RPG「エミル・クロニクル・オンライン」に関する共同事業体による運営体制を変更するために共同事業体の解散をするとともに、「エミル・クロニクル・オンライン」の管理を担当することを決議しましたので、お知らせいたします。

記

1 運営体制変更の理由

当社は、当社が主たる事業分野とするオンライン・エンターテインメント市場が急速に変化・拡大していることを認識し、当該市場に柔軟かつ積極的に取り組んでおります。コンテンツ開発能力の充実及びコンテンツ展開チャネルの拡大を目的とした業務提携・M&A に加え、様々な事業上の施策を実践しております。

このたび、任意組合である共同事業体への出資各社の得意分野への集中を目的とし、共同事業体を解散するとともに「エミル・クロニクル・オンライン」の運営につき、各社が得意分野において直接関与することがコンテンツ資産を効率的に運用し、各社の利益率の向上に寄与するものと判断いたしました。

今回の共同事業体解散により、当社は、「エミル・クロニクル・オンライン」の全般管理について、ブロッコリーはキャラクター分野について、ヘッドロックは製作分野について主に担当することとなりました。

2 エミル・クロニクル・オンラインの概要

- | | |
|-----------------|---|
| (1) タイトル | エミル・クロニクル・オンライン (http://www.econline.jp) |
| (2) ジャンル | ハートフルオンライン RPG |
| (3) 解散に伴う当社支払金額 | 255,000 千円 |

【エミル・クロニクル・オンライン】

「エミル・クロニクル・オンライン」は、ブロッコリーとガンホー、そしてヘッドロックが贈る、日本が誇るマンガやアニメ、ゲーム文化をオンラインゲームに生かすため企画・開発された、全く新しいオンライン RPG です。かつてなかった斬新なシステムによる新しいコミュニティ、そして、ユーザーの要望をダイレクトに受け止め進化する“生きているサービス”など、今までにない新しいオンライン RPG の愉みを提供しております。

3 各社の概要

【株式会社ブロッコリーの概要】

商号	株式会社ブロッコリー
本社所在地	東京都練馬区豊玉北5-14-6
代表者	代表取締役会長 木谷 高明
資本の額	1,556,156 千円 (平成 17 年 8 月 31 日現在)
事業の内容	コンテンツ(アニメ・ゲーム・カードゲーム)の企画、製作 キャラクター商品の企画、製作 キャラクター商品の流通 キャラクターグッズ専門店「ゲーマーズ」の運営 イベント、コンサートの開催
当社との関係	資本関係：なし (平成 17 年 11 月 30 日に発行済株式総数の 19.5%を取得予定) 人的関係：なし 取引関係：オンラインゲームの共同開発

【株式会社ヘッドロックの概要】

商号	株式会社ヘッドロック
本社所在地	東京都中野区東中野 1-11-7
代表者	代表取締役社長 岡田 信之
資本の額	35,500 千円 (平成 17 年 2 月 28 日現在)
事業の内容	インターネットを利用したオンラインゲームの企画・開発・運営 モバイルコンテンツの企画・開発 その他エンターテインメントコンテンツの企画・開発・配信
当社との関係	資本関係：なし 人的関係：なし 取引関係：オンラインゲームの共同開発

4 移行の日程

平成 17 年 11 月 10 日	取締役会決議 共同事業体解散合意書・覚書締結
平成 17 年 11 月 29 日	払込期日

5 今後の見通し

今回の取得による業績に与える影響につきましては、判明しだい速やかに開示いたします。

以上