

平成 17 年 10 月 28 日

各 位

本 社 所 在 地 東京都千代田区有楽町一丁目 2 番 2 号  
会 社 名 ガンホー・オンライン・エンターテイメント株式会社  
代 表 者 名 代表取締役社長 森下 一喜  
(コード番号：3765 大阪証券取引所ヘラクレス市場)  
問 合 せ 先 取締役兼経営企画室長 松阪 洋  
(TEL：03 - 5511 - 1400 (代表))

## 特定子会社の異動に関するお知らせ

当社は、平成 17 年 10 月 17 日に発表済みの「株式会社ゲームアーツ株式の追加取得に関するお知らせ」のとおり、平成 17 年 10 月 17 日開催の取締役会において、株式会社ゲームアーツ（本社：東京都豊島区、代表取締役社長：宮路洋一、非上場、以下「ゲームアーツ」という）の株式を追加取得することを決議し、株式売買契約締結に向けた活動を実施してまいりましたが、同社株主様との株式譲渡契約書締結が平成 17 年 10 月 27 日をもって終了いたしましたので、その結果につきまして下記のとおりお知らせいたします。

また、当該株式追加取得の結果、平成 17 年 11 月 11 日付でゲームアーツは当社の特定子会社となる予定ですので、併せてお知らせいたします。

### 記

#### 1 株式追加取得の理由

当社は、当社が主たる事業分野とするオンライン・エンターテインメント市場が急速に変化・拡大していることを認識し、当該市場に柔軟かつ積極的に取り組むべく、また、今後想定される家庭用ゲーム業界や携帯電話向けコンテンツ業界における業界再編等を見越し、様々な事業上の施策に加え、コンテンツ開発能力の充実及びコンテンツ展開チャネルの拡大を目的とした業務提携・M&A 戦略を実践しております。

株式の追加取得の対象となるゲームアーツは、家庭用ゲーム機向けゲームソフトとしてシリーズ累計 200 万本以上を誇る RPG「グランディア」の開発会社であり、家庭用ゲーム市場において、同社のコンテンツ開発能力は高く評価されております。

当社は、日本最大級を誇る当社の経営資源と高いコンテンツ開発能力を誇るゲームアーツの経営資源との融合により、当社グループとしてシナジーを発揮することが当社の企業価値向上に資するとの判断に至りました。

#### 2 株式追加取得の対象会社の概要

- (1) 商 号 株式会社ゲームアーツ
- (2) 主な事業の内容 オンラインゲーム及びコンシューマー用ゲーム・ソフトウェア開発
- (3) 設 立 年 月 日 昭和 60 年 3 月 2 日
- (4) 本 店 所 在 地 東京都豊島区南池袋二丁目 9 番 9 号
- (5) 代 表 者 代表取締役社長 宮路 洋一
- (6) 資 本 の 額 445,600,000 円 (平成 17 年 5 月 31 日現在)
- (7) 発行済株式総数 1,676 株

3 株式の取得先

既存株式 6 名より 656 株を取得いたします。

4 取得株式数、取得金額及び取得前後の所有株式数の状況

- ( 1 ) 異動前の所有株式数 200 株 ( 所有割合 11.9% )
- ( 2 ) 取得株式の数 656 株 ( 取得金額 328,000,000 円 )
- ( 3 ) 異動後の所有株式数 856 株 ( 所有割合 51.0% )

5 日程

平成 17 年 11 月 11 日 株券引渡し期日

6 今後の見通し

本日公表しました、「平成 17 年 12 月期第 3 四半期財務・業績の概況 ( 非連結 ) 」の中に含めて記載しております。

( ご参考 ) ゲームアーツの最近事業年度における業績の動向

	平成 17 年 5 月期	平成 16 年 5 月期
売 上 高	614 百万円	852 百万円
営 業 利 益	463 百万円	29 百万円
経 常 利 益	479 百万円	57 百万円
当 期 純 利 益	728 百万円	8 百万円
総 資 産	981 百万円	1,356 百万円
株 主 資 本	13 百万円	557 百万円
1 株 当 たり 配 当 金	-	-

以上